***Förutom det som finns beskrivet nedan gäller vanliga volleybollregler.***

 **Spelplan och utrustning**   
**Fyrmanna level 7 spelas på fullstor plan (9x18m.) Mikasa MVA/MVP 200/300 är rekommenderade bollar.**

 **Näthöjd**  
Näthöjden är 210 cm, nätet ska vara utrustat med antenner

 **Spelarna**  
Lagen ska ha enhetlig klädsel och på tävling ska man ha nummer.

 **Antalet spelare i laget**

Ett lag kan bestå av tre till sju spelare. Är man sex eller sju spelare är det högst rekommenderat att dela upp dem i två lag. Ett lag kan vid skada spela med två spelare, efter godkännande från tävlingsledningen

 **Grundpositionerna**  
**Spelarna ställer upp på valfritt sätt med upp till fyra spelare på banan. Är det fler än fyra spelare i laget får man ha en eller flera avbytare som roterar in när man vinner tillbaka serven, på detta sätt får alla spela lika mycket. Spelaren som står på serveposition är baklinjespelare, vilket medför begränsningar i anfall.**

**Rotation och spelarbyten**   
**Man roterar som i vanlig volleyboll. Varje gång man vinner tillbaka serven roterar laget ett steg i klockans riktning. Ifall samma spelare gjort fyra servar i rad och ska serva en femte roterar man, så att nästa spelare får serva. Är man fler än fyra spelare i laget roterar den som står till höger på planen ut och den som kommer in går direkt till servepositionen och servar.**

 **Matchen**  
En match i level 7 kan spelas antingen på tid eller i bäst av två eller tre set. Se tävlingsbestämmelser §90

**Nät och mittlinje**   
Man får inte beröra nätet, undantaget ifall en spelare slår bollen i/på nätet så att en spelare på andra sidan berörs av nätet på grund av att bollen ändrar nätets läge. Under spel får fot beröra motståndarens planhalva om någon del av foten befinner sig på eller rakt ovanför mittlinjen. Är hela foten över bedöms övertramp. Övriga kroppsdelar får vara över mittlinjen, så länge man inte stör motspelarna. En boll som är under nätet kan spelas vidare så länge någon del av bollen är på egen sida

 **Matchstart och serve**Varje boll startas med en serve. Spelet sätts igång med valfri serve från bakom baslinjen. Det är alltid spelaren som står på position sex (mitten bak i diamanten) som servar. En spelare får göra maximalt fyra servar i rad, därefter roterar man och en ny spelare får serva.

 **Boll inne och ute**  
En boll som efter att ha passerat nätet studsar utanför linjen bedöms som ute. En boll som passerat innanför antenner och studsar på eller innanför linjen bedöms som inne

**Slagen**

Samma spelare får inte röra bollen två gånger i följd, med undantag efter blockering. En med- eller motspelare måste röra bollen däremellan. Bollen kan slås med vilken kroppsdel som helst utom vid serve som ska slås med armen. När bollen kommer över till den egna sidan har laget högst tre slag på sig att returnera den. En blockering räknas inte in i dessa slag.  
 **Skärm**  
Man får inte skärma servaren så att mottagaren inte ser bollen. Om man gör det kan mottagaren säga till och den som skärmar ska då flytta på sig.

**Anfall från baklinjespelaren**   
Baklinjespelaren får anfalla så länge någon del av bollen befinner sig under nätkanten. Ifall baklinjespelaren anfaller på en boll som befinner sig ovanför nätkanten måste senaste fotisättningen ha gjorts bakom anfallslinjen

 **Blockering**Blockering räknas ej som ett tillslag. Samma spelare som blockerat får därför spela bollen igen, då räknas det som ett tillslag.

 **Skillnader gentemot volley 2000**  
Skillnaderna mellan level 7 och det som tidigare kallades volley2000 är att all serve sker från bakom baslinjen, näthöjden är 210cm och att studsen är borttagen.