***Förutom det som finns beskrivet nedan gäller vanliga volleybollregler.***

 **Spelplan och utrustning**
**Fyrmanna level 4 spelas på fullstor plan (9x18m). Mikasa MVA 123SL samt Mikasa SYV5 är rekommenderade bollar**

 **Näthöjd**
Näthöjden är 200 cm, nätet ska vara utrustat med antenner

 **Spelarna**
Lagen ska ha enhetlig klädsel och på tävling ska man ha nummer.

 **Antalet spelare i laget**

Ett lag kan bestå av tre till sju spelare. Är man sex eller sju spelare är det högst rekommenderat att dela upp dem i två lag. Ett lag kan vid skada spela med två spelare, efter godkännande från tävlingsledningen

 **Grundpositionerna**
**Spelarna ställer upp på valfritt sätt med upp till fyra spelare på banan. Är det fler än fyra spelare i laget får man ha en eller flera avbytare som roterar in när man vinner tillbaka serven, på detta sätt får alla spela lika mycket. Spelaren som står på serveposition är en s.k baklinjespelare, vilket medför begränsningar i anfall.**

**Rotation och spelarbyten**
**Man roterar som i vanlig volleyboll. Varje gång man vinner tillbaka serven roterar laget ett steg i klockans riktning. Ifall samma spelare gjort fyra servar i rad och ska serva en femte roterar man, så att nästa spelare får serva. Är man fler än fyra spelare i laget roterar den som står till höger på planen ut och den som kommer in går direkt till servepositionen och servar.**

  **Matchen**
En match i level 1 kan spelas antingen på tid eller i bäst av två eller tre set. Se tävlingsbestämmelser §90

**Nät och mittlinje**
Man får inte beröra nätet, undantaget ifall en spelare slår bollen i/på nätet så att en spelare på andra sidan berörs av nätet på grund av att bollen ändrar nätets läge. Under spel får fot beröra motståndarens planhalva om någon del av foten befinner på eller sig rakt ovanför mittlinjen. Är hela foten över bedöms övertramp. Övriga kroppsdelar får vara över mittlinjen, så länge man inte stör motspelarna. En boll som är under nätet kan spelas vidare så länge någon del av bollen är på egen sida

 **Matchstart och serve**Varje boll startas med en serve. Spelet sätts igång med antingen underarms eller överarmsserve. Vid underarmsserve måste bollträffen vara under midjehöjd. Det är alltid baklinjespelaren som servar. En spelare får göra maximalt fyra servar i rad, därefter roterar man och en ny spelare får serva.

  **Boll inne och ute**
En boll som efter att ha passerat nätet studsar utanför linjen bedöms som ute. Notera att studsen som används innan andra eller tredje slaget får studsa utanför planen. En boll som passerat innanför antenner och studsar på eller innanför linjen bedöms som inne

 **Studsen**
 Undantaget servemottagning får bollen studsa en gång innan den spelas över på motståndarlagets sida. Bollen **får** studsa utanför planen, men **inte** i väggar, tak, på personer eller föremål. Boll som går över nät, studsar, och sedan direkt tillbaks till sidan den kom ifrån utan att någon spelare berör den bedöms som omboll

**Slagen**
I level 4 måste det göras tre tillslag (undantag blockering) innan bollen passerar nätet. Första tillslaget måste vara ett slag. Vid andra tillslaget **får** man fånga bollen och kasta en passning, med antingen fingerkast eller baggerkast, men det är också helt okej att göra ett slag. Man får inte springa med bollen, undantaget ifall man står på en annan plan där spel pågår. Då är det tillåtet att skyndsamt lämna den planen och göra kastet utanför den. Tredje tillslaget måste vara ett slag. Samma spelare får inte göra två tillslag i rad. Block räknas inte som ett tillslag

 **Skärm**
Man får inte skärma servaren så att mottagaren inte ser bollen. Om man gör det kan mottagaren säga till och den som skärmar ska då flytta på sig.

**Anfall från baklinjespelaren**
Baklinjespelaren får anfalla så länge någon del av bollen befinner sig under nätkanten. Ifall baklinjespelaren anfaller på en boll som befinner sig ovanför nätkanten måste senaste fotisättningen ha gjorts bakom anfallslinjen

 **Blockering**Blockering räknas ej som ett tillslag. Ifall bollen rör blocket måste laget göra ytterligare tre tillslag. Personen som berört bollen i block får ta bollen direkt igen, då räknas det som första slaget. Regeln om 3 tillslag gäller inte blockering.

 **Skillnader gentemot volley 2000**
De stora skillnaderna mellan level 4 och det som tidigare kallades volley2000, är att det är obligatoriskt med tre tillslag och att man får fånga bollen efter första tillslaget och kasta andraslaget. Kastet måste dock utföras med ett volleybolliknande slag, företrädelsevis baggerkast eller fingerkast.